



## **The Path of Calydra – Jogo de aventura 3D é anunciado pelo FinalBoss**

**Explore o vasto mundo de Calydra através do jovem Matheus.**

Rio de Janeiro, RJ — 16 de fevereiro de 2016 — A desenvolvedora indie FinalBoss liberou hoje as primeiras imagens de seu mais novo jogo: The Path of Calydra.

O jogo mostra as aventuras de Matheus, que vive no subúrbio de uma grande cidade, mas é transportado para um estranho mundo pela entidade denominada Calydra. Ele logo perceberá que a única forma de sobreviver será ajudando a criatura, que quer recuperar os poderes e formas perdidas. Cada uma das formas assumidas por Calydra poderá ser utilizada por Matheus para transpor os obstáculos que levarão nosso herói de volta para seu mundo.

Segundo Marcio Vivas, diretor criativo da FinalBoss, "Estamos em um estágio inicial do desenvolvimento, ainda fazendo diversos testes para saber o que funciona e o que não funciona em termos de jogabilidade. Ico e Heart of Darkness foram grandes inspirações para The Path of Calydra, mas estamos, é claro, implementando muitas ideias e conceitos nossos, adquiridos ao longo dos nossos anos de experiência com games".

O jogo está sendo desenvolvido inicialmente para PC, com possíveis versões para consoles, utilizando o Unreal Engine 4.

### **SOBRE A FINALBOSS**

A FinalBoss, com sede no Rio de Janeiro, é um dos estúdios de desenvolvimento de jogos e aplicações mais antigos do Brasil, com mais de 15 anos de existência. Já recebeu diversos prêmios ao longo dos anos, incluindo o Latin America Game Contest 2012, promovido pela Square Enix, com o seu jogo Chromabot. A empresa já produziu mais de 160 produtos, entre advergames, animações e aplicações, e atualmente está desenvolvendo The Path of Calydra.

Para mais informações:

Marcio Vivas

[marciovivas@finalboss.com](mailto:marciovivas@finalboss.com)

Tel: +55-21-3559-2577

[www.finalboss.com](http://www.finalboss.com)